

Programación en Java (I)

- [Objetivos](#)
- [Enunciado](#)
- [Materiales y recursos](#)
- [Criterios de evaluación](#)
- [Formato de entrega](#)
- [Fecha de entrega](#)

Objetivos

Los objetivos de esta práctica son que:

- El estudiante instale y configure la máquina virtual de Java (JVM).
- El estudiante instale y configure un entorno integrado de desarrollo (IDE) en Java.
- El estudiante cree, compile y ejecute un programa sencillo en Java para comprobar la correcta instalación y configuración del software de los dos apartados anteriores.

Enunciado

Esta práctica pretende que el alumno instale y configure las herramientas sobre el lenguaje de programación Java que utilizará durante todo el estudio de este bloque del módulo.

Para ello, el alumno necesitará instalar un entorno integrado de desarrollo (en concreto, Eclipse) para la programación en Java. Uno de los requisitos para que Eclipse funcione correctamente es que previamente se haya instalado la máquina virtual de Java. La máquina virtual de Java también es conocida con otros nombres, como por ejemplo: Java VM, JVM, Java Runtime Environment, JRE o simplemente Java.

Se pide:

- A) Instalar y configurar el JRE de Java. Mientras se realice tanto la instalación como la configuración se debe crear la documentación de los pasos que se realizan, a modo de guía de usuario. La documentación creada es la que servirá para evaluar esta parte.
- B) Instalar y configurar el entorno integrado de desarrollo (IDE) Eclipse para Java. Mientras se realice tanto la instalación como la configuración se debe crear la documentación de los pasos que se realizan, a modo de guía de usuario. Como en el caso anterior, la documentación creada es la que servirá para evaluar esta otra parte.
- C) Escribir el código del programa del apartado 5.4.2 que se encuentra en el material básico del módulo, para posteriormente compilarlo y ejecutarlo. La evaluación de esta parte consistirá en la entrega del fichero .class generado y la documentación de los pasos realizados para obtenerlo.

Se recomienda la utilización de los pantallazos necesarios para documentar los tres apartados.

Materiales y recursos

Para la realización de esta PEV07 es necesario obtener el software del Java Runtime Environment (<http://java.com/es/>) y el entorno de desarrollo integrado Eclipse para Java. Para este último, recomendamos la última versión de Eclipse Classic (<http://www.eclipse.org/>).

Criterios de evaluación

Documentación de la instalación y configuración del JRE: 20%

Documentación de la instalación y configuración del IDE Java: 40%

Escritura, compilación y ejecución del programa de ejemplo en Java: 40%

Se recuerda que es obligatorio realizar la PEV07 para aprobar el módulo.

Formato de entrega

El documento tendrá las siguientes características:

- Fuente: cualquier tipo de letra [sin serifa](#) a 10 puntos.
- Párrafo: justificado con interlineado sencillo.
- Portada: nombre y apellidos del alumno, nombre del módulo, número de la práctica y fecha de entrega.
- Índice: tabla de contenidos del documento.
- Encabezado y pie de página: en todas las páginas (excepto la portada) con nombre y apellidos del estudiante, nombre del módulo, número de la práctica, número de páginas y número de páginas total.
- Extensión recomendada: 10 páginas sin incluir la portada ni el índice.

Las características del fichero con la documentación serán las siguientes:

- Extensión: puede tener formato odt (OpenOffice Writer) o bien pdf (Acrobat Reader).
- Nombre del fichero: "primerapellido_nombre_PEV07.ext"

En caso de utilizar un fichero comprimido, se enviará con formato zip y el nombre tendrá el siguiente formato:

"primerapellido_nombre_PEV07.zip"

No incluyáis acentos en el nombre de ningún fichero. Por ejemplo, si un alumno se llama Juan Alfonso García Melchor y entrega un archivo que contiene un documento hecho en OpenOffice Writer, el nombre del archivo debería ser este:

"garcia_juan_PEV07.odt"

Fecha de entrega

La fecha límite para la entrega de la práctica es el día **09/11/2009**.



Esta obra de Cristian Jorge Garcia Marcos está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/> o envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.